**BAB I**

**PENDAHULUAN**

**1.1 Latar Belakang Masalah**

Semakin lama teknologi informasi semakin meperlihatkan kemajuan yang sangat pesat sehingga proses berkomunikasi menjadi lebih mudah. *Smartphone* merupakan salah satu *device* yang menjadi trend dalam dunia teknologi informasi saat ini. Dengan *smartphone*, pengguna teknologi tidak hanya dapat berkomunikasi tetapi juga dapat memperoleh informasi secara cepat dan tepat. Pada *smartphone* inilah terdapat banyak sistem operasi seperti Ms. Windows Mobile, RIM, Symbian, dan yang terbaru adalah Android. Android merupakan sebuah sistem operasi yang memiliki banyak fitur dan mendapat dukungan dari komunitas *open system .*

Seiring dengan arus globalisasi seperti saat ini, suatu informasi akan sangat mudah didapatkan, suatu hal yang kecil akan dapat menjadi trend jika dilihat dari sudut pandang teknologi informasi, maka dari itu *smartphone* sudah sangat mudah dijangkau oleh kalangan remaja, bahkan anak Sekolah Dasar (SD) sekalipun. Kegunaan *smartphone* itu bisa berbeda-beda tergantung dari siapa pengguna tersebut. Ada yang digunakan untuk berkomunikasi, belajar, mengolah data dan bermain *game*. Oleh sebab itu, penulis ingin sekali mengembangkan program aplikasi pengenalan 25 Nabi Nabi pada *smartphone* berbasis Android agar dapat memberikan kontribusi dan memudahkan pengguna yang belum mengetahui atau lupa akan 25 Nabi-nabi yang sudah diberitakan Al-Qur’an serta agar lebih memahami dan mempelajari tentang ke-25 Nabi-nabi tersebut.

**1.2 Rumusan Masalah dan Batasan Masalah**

**1.2.1 Rumusan Masalah**

Untuk membatasi pembahasan, penulis menyusun rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana *program* aplikasi ini dapat membantu pengguna untuk mengenal atau mengingat kembali akan 25 Nabi-nabi yang telah diberitakan dalam Al-Qur’an ?
2. Sebaik apa *program* aplikasi 25 Nabi-nabi dapat digunakan oleh *user* jika *program* aplikasi tersebut telah diterapkan?

**1.2.2 Batasan Masalah**

Batasan masalah pada penulisan ini adalah pembuatan *program* aplikasi Pengenalan 25 Nabi Nabi. *Program* aplikasi yang dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman Java dan menggunakan *IDE Eclipse* ini dapat diterapkan pada *smartphone* berbasis Android dengan versi minimal 2.2 (Android *Froyo*). Pada *program* aplikasi ini menyajikan 3 menu utama, yaitu muqodimah, daftar Nabi-nabi (*launch)* dan tentang aplikasi (*about)*. Daftar Nabi-nabi berisi informasi tentang 25 Nabi-nabi, Nabi ulul azmi, Nabi yang diberikan gelar, 4 sifat Nabi, 4 kitab Nabi. Pengguna aplikasi ini ditujukkan untuk pengguna *smartphone* berbasis Android. Pengguna tidak dapat menambah, mengubah ataupun menghapus isi fitur yang terdapat pada program aplikasi.

**1.3 Tujuan Penulisan**

Tujuan dari penulisan ini adalah membuat program aplikasi yang jika diterapkan, diharapkan dapat memudahkan pengguna *smartphone* berbasis Android khususnya yang sudah diberikan kemampuan untuk membaca dan memahami isi dari bacaanya, sehingga dapat mengenal dan mengingat kembali 25 Nabi-nabi yang sudah diberitakan oleh Allah melalui Al-Qur’an

.

* 1. **Metode Penelitian**

Metode penelitian yang digunakan dimulai dengan melakukan studi pustaka untuk mendapatkan data dan informasi yang bisa digunakan untuk membantu proses pembuatan *program* aplikasi ini, baik melalui buku, makalah atau artikel pada situs internet. Selanjutnya dilakukan pembuatan algoritma, desain antarmuka program aplikasi, penerapan ke dalam program dan diakhiri dengan pelaksanaan uji coba program aplikasi dalam sistem operasi berbasis Android.

**1.5 Sistematika Penulisan**

Untuk mempermudah dalam melakukan penulisan dan memahami isi dari penulisan ilmiah ini, maka penulisan ini disusun dalam empat bab, yaitu:

BAB I : Pendahuluan yang menjelaskan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, metode penulisan, dan sistematika penulisan.

BAB II : Pembahasan Program yang meliputi spesifikasi *hardware* dan *software*, rancangan tampilan, algoritma program, langkah-langkah dalam pembuatan program aplikasi dan implementasi.

BAB III : Penutup yang berisi kesimpulan dan saran.